



## PROCEDIMENTOS DE TORNEIOS DE POKER – MAR/2016

### PROCEDIMENTOS RECOMENDADOS PELA ADTP

1. **BOTÕES DE ALL-IN:** A ADTP recomenda a utilização de botões de “all-in” sempre que um jogador estiver apostando todas as suas fichas.
2. **HISTÓRICO DE PUNIÇÕES:** A ADTP recomenda à direção dos torneios a criação de um histórico de infrações e punições que os jogadores cometem/recebem, para seu próprio controle.
3. **VOTAÇÃO DE ACORDOS:** Como prática comum no Brasil, os acordos sobre premiações devem ser votados de forma secreta. O constrangimento a um jogador que não queira aceitar o acordo deve ser severamente coibido pela organização.
4. **HIGH-CARD:** A ADTP recomenda adoção do procedimento de *high-card* para a randomização de quebra de mesas. O procedimento de *high-card* consiste em o dealer embaralhar uma vez e cortar o deck, e então abrir, a partir do primeiro assento à esquerda, uma carta para cada jogador. Aquele jogador que receber a carta mais alta será o primeiro a receber o cartão de posição (diferenças de naipes do stud serão aplicadas).
5. **REMANEJAMENTO DE JOGADOR:** Quando um jogador é remanejado de mesa para manter o balanceamento do torneio, ele só poderá jogar a mão, quando chegar à mesa de destino, se a primeira carta ainda não houver sido distribuída aos jogadores. Este procedimento é diferente do caso quando um jogador que já pertence àquela mesa se levanta momentaneamente, já atendido pela regra #26 da ADTP.
6. **COMENTÁRIOS SOBRE AS MÃOS:** A ADTP fortemente recomenda que a direção de torneios coíba comentários que dizem respeito à mão sendo jogada, enquanto esta ainda não terminou. A interação social entre os jogadores é parte fundamental da experiência de se jogar poker ao vivo, contudo, comentários sobre a mão em curso, devem ser coibidos.
7. **ANTE EM HEADS-UP:** Seguindo padrões internacionais, a ADTP recomenda que os torneios de No-Limit Hold'em que tiverem o “ante” em suas estruturas, o mantenham quando o torneio chegar aos dois últimos competidores, i.e., no “Heads-Up”.
8. **ENCERRAMENTO DA MÃO APÓS SHOWDOWN:** Um dos métodos mais eficientes para se evitar conflitos e equívocos no showdown, é aquele em que o dealer: (a) recolhe as cartas do(s) jogador(es) que perdeu/perderam a mão e as coloca no muck imediatamente; (b) em seguida, o dealer entrega o pot ao competidor vencedor e; (c) por fim as cartas do vencedor e do board são recolhidas. Qualquer alteração nesta ordem de ações do dealer pode facilitar o aparecimento de conflitos, erros ou problemas.