

REGULAMENTO DE TORNEIOS DE POKER – MAR/2016

ANEXO II ÀS REGRAS DE TORNEIOS DE POKER 2016 – MARÇO DE 2016 – EXEMPLOS

Regra 9: Desfazendo mesas, Processo de dupla randomização. Um processo duplo ou “duplamente-randômico” assegura que não haverá favoritismos na hora de distribuir novos assentos. Como exemplo de processo: 1) exiba os cartões de posição aos jogadores da mesa a ser desfeita e em seguida embaralhe-os virados para baixo e forme uma pilha. 2) o dealer irá então abrir uma carta do baralho para cada jogador da mesa. Os cartões de posição serão então distribuídos, iniciando-se pelo assento que recebeu a carta de baralho mais alta.

Regra 15: Cartas expostas em All-in. “Todas as cartas devem ser viradas para cima (abertas) imediatamente quando um jogador está all-in e todas as ações de todos os outros jogadores na mão estiverem encerradas”. Esta regra dita que todas as cartas de todos os jogadores serão mostradas quando ao menos um jogador estiver em all-in e não houver mais chances de apostas por quaisquer outros jogadores. Não se deve esperar o final da mão para mostrar as cartas; não se deve esperar pela divisão de side-pots para abrir as cartas de quem está concorrendo ao pot principal; caso a ação de apostas seja terminada antes do showdown, todas as cartas devem ser abertas naquele momento.

Exemplo 1. NLHE. Dois jogadores restantes. No turn, jogador A (com menos fichas) aposta all-in e é pago por B. As cartas de A e de B devem ser abertas naquele momento, então devem ser queimadas e abertas as cartas comunitárias do river.

Exemplo 2. NLHE. Três jogadores restantes. Pré-flop, o jogador A (com menos fichas) aposta all-in e é chamado por B e C. Não se deve abrir as cartas ainda, pois há chances de B e C apostarem ainda.

No flop B e C dão mesa; ação ainda é possível, logo não se deve abrir as cartas ainda.

No turn, B aposta all-in e C paga. Neste momento todas as mãos devem ser abertas (A, B e C), uma vez que não é mais possível apostar. Distribua o river e proceda com o showdown. Primeiro deve ser dado o sidepot entre B e C, e então, o pot principal. Nota: Não se deve deixar as cartas de A fechadas enquanto o side pot ser concluído.

Exemplo 3. NLHE. Três jogadores restantes. Pré-flop, o jogador A (com menos fichas) aposta all-in e é chamado por B e C. Não se deve abrir as cartas ainda, pois há chances de B e C apostarem ainda.

No flop B aposta e C paga; ação ainda é possível, logo não se deve abrir as cartas.

No turn B aposta e C paga; ação ainda é possível, logo não se deve abrir as cartas.

No river, B e C dão mesa. Toda a ação de apostas está encerrada. Neste momento todas as mãos devem ser abertas (A, B e C), uma vez que não é mais possível apostar. Proceda com o showdown. Primeiro deve ser dado o sidepot entre B e C, e então, o pot principal. Nota: Não se deve deixar as cartas de A fechadas enquanto o side pot ser concluído.

Regra 17: Pedindo para Ver uma Mão

Exemplo 1: NLHE. 3 jogadores estão na mão. Não há apostas no river e nenhum dos jogadores está all-in. No showdown, o jogador A entrega as suas cartas fechadas (muck) e estas são recolhidas pelo dealer. B apresenta as suas cartas e exhibe uma trinca. C empurra as suas cartas para frente, fechadas. B poderá então pedir para ver as cartas de C, uma vez que B mostrou a sua mão. Contudo, o pedido de B segue o critério do DT; B não possui qualquer direito inalienável pois não houve apostas no river, portanto ele não “pagou para ver” a mão de C. Nem A ou C poderão pedir para ver as cartas de qualquer oponente pois estes não abriram as suas cartas e nem as mantiveram consigo.

Exemplo 2: NLHE. 4 jogadores estão na mão. No river, A aposta 1000, B paga. C aumenta para 5000 e, D, A e B, pagam. Não há jogadores all-in. B apresenta suas cartas mostrando trinca. D instantaneamente descarta as suas cartas fechadas e o dealer as recolhe. C começa a empurrar as suas cartas fechadas para frente. Ambos A e B tem um direito inalienável de ver as cartas de C caso assim o solicitem, pois: 1) eles pagaram a aposta de C (o ultimo agressor) no river e 2) ambos A e B mantiveram as suas cartas consigo. D (que também pagou a aposta de C) abdicou do direito de pedir para ver as cartas de C quando ele entregou a suas cartas ao dealer, fechadas. Todos os outros pedidos nestas situações serão à critério do DT, como por exemplo, B pedir para ver as cartas de A.

Regra 19: Fichas Indivisíveis D: Quando mãos possuem o mesmo valor idêntico (ex: um “wheel” em Omaha Hi-Lo) o pot será dividido o mais igualmente possível.

Exemplo 1: Omaha High/Low. Dois jogadores ganham o High e o Low com 2-3-4-5-6 rainbow. A tem 2-3-4-5-6s e B 2-3-4-5-6c. O pot tem 66 fichas. **Maneira correta:** 33 para cada jogador. Maneira errada: dividir 33 fichas do high em 17 e 16, as 33 do low em 17 e 16 e dar a ficha extra de cada divisão para a carta alta por naipe (6s). Desta forma (errada), A levaria 34 fichas enquanto B levaria 32.



REGULAMENTO DE TORNEIOS DE POKER – MAR/2016

Regra 39: Declarações Vinculativas / Undercalls na Vez

Exemplo 1: NLHE, blinds 1000-2000. Pós-flop, A abre para 2000, B aumenta para 8000. C silenciosamente coloca 2000 à frente. C fez um “undercall” na aposta de B. De acordo com a regra 39-B, porque B não fez a aposta de abertura (foi A quem fez) e é um pot múltiplo, à critério do DT, C pode ser obrigado a pagar a aposta de B ou desistir e perder os 2000 que colocou.

Exemplo 2: NLHE, blinds 1000-2000. Pós-flop, 4 jogadores ainda na mão. A abre para 8000. B silenciosamente coloca 2000 à frente. Pela regra 39-B, B fez um undercall na aposta de abertura e deverá obrigatoriamente pagar a aposta completa de 8000.

Exemplo 3: NLHE, blinds 1000-200. Pós-flop, A abre para 2000, B aumenta para 8000, C declara “call”. Pela regra 39-A, C fez uma declaração geral verbal na sua própria vez. C é obrigado a pagar a aposta completa de 8000.

Regra 40-B: Ação Substancial For a da Vez (FDV). Um jogador ignorado por ação FDV deve defender seu direito de agir. Se houve tempo razoável e o jogador ignorado não falou antes de haver ação substancial (regra 35) FDV à sua esquerda, a ação FDV permanecerá. Um floor será chamado para decidir sobre a forma de tratar a mão ignorada.

Exemplo 1: NLHE, blinds 100-200. UTG (assento 3) aposta 600. Assento 4 foi pulado quando assento 5 paga 600 FDV. Assento 6 pensa por um instante e fold. Há agora dois jogadores com ações envolvendo fichas à esquerda do jogador 4, o que qualifica como ação substancial (regra 35). Além disso, assento 4 teve tempo suficiente para se manifestar e chamar atenção do dealer. O call do assento 5 e o fold do assento 6 permanecerão. Um floor deve ser chamado para tratar da mão do assento 4.

Exemplo 2: NLHE, blinds 100-200. Três jogadores restantes no turn. Após o dealer queima e abre o turn, o UTG (assento 3) aposta 600. Assento 4 é pulado quando assento 5 paga 600 FDV. O dealer queima e abre o river. Um floor deve ser chamado para decidir sobre o destino da mão do assento 4.

Regra 43: A maior aposta ou aumento anterior da atual rodada de apostas. Esta parte se refere à maior ação adicional ou “maior adição válida” feita por um apostador anterior na rodada atual de apostas.

Exemplo 1: NLHE, Blinds 100-200. Após o flop A aposta 600. B aumenta mais 1000 para um total de 1600. C reamenta 2000 para 3600. Se D decidir aumentar, ele deve aumentar pelo menos o “último aumento válido na rodada atual”, que, neste caso, é o aumento de 2000 de C. Então, D deve, no mínimo, aumentar mais 2000 para um total de 5600. Note que o mínimo de D não é 3600 (a aposta total de C), mas, apenas 2000, o incremento da aposta de C.

Exemplo 2: NLHE, Blinds 50-100. No pre-flop A está no UTG e aposta all-in com 150 (um incremento de 50). Então temos o BB que é 100 e um aumento de 50. Como 100 é a “maior aposta ou incremento na rodada atual”, se B quiser aumentar, deverá aumentar, no mínimo mais 100 para um total de 250.

Exemplo 3: NLHE, Blinds 50-100. No turn A aposta 300 e B coloca duas fichas de 500 para um total de 1000 (aumento de 700). Se C quer aumentar, ele deve ser “pelo menos a maior aposta ou aumento da atual rodada”, que é o aumento de 700 da B. Então o raise mínimo de C seria 700 para um total de 1700. Observe o aumento mínimo não é 1000, a aposta total de B.

Exemplo 4: NLHE, Blinds 25-50. A aumenta para 125 total (125 total = 50 aposta anterior + 75 aumento). O aumento seguinte para esta rodada tem de ser “pelo menos o tamanho da maior aposta ou aumento anterior”, o qual é 75. B agora aumenta o mínimo (75) para o total de 200. C, em seguida, re-raise para 300 total de 500. Temos, agora, uma aposta de 50, dois aumentos de 75 e um aumento no número de 300 para um total de 500. Se D quer re-raise, o aumento deve ser pelo menos o tamanho da maior aposta ou aumento anterior da atual rodada de apostas”, que agora é de 300. Então D teria de levantar pelo menos 300 para um total de 800.

Regra 44: Reabrindo a ação.

Exemplo 1. Uma série de pequenas apostas All-in constituem um raise completo e reabrem a ação:

NLHE, Blinds 50-100. Após o flop, A aposta 100. B aposta all-in de 125, C paga 125. D vai all-in de 200. E paga 200. A ação retorna para A que agora está enfrentando um raise total de 100. Como 100 é um raise completo, a aposta é reaberta para A. Note que nem o aumento de B de 25 ou o de D (de 75) é um aumento completo, porém, para A, a ação foi reaberta pois está “enfrentando pelo menos um aumento completo quando a ação retorna para ele”.

Exemplo 1-A: Ao final do exemplo 1 acima, A apenas paga 200. A ação retorna para C que, agora, está enfrentando um aumento de apenas 75. Como 75 não é um aumento completo, ele não poderá reamentar.

Exemplo 2. Short all-in, 2 cenários. NLHE, Blinds 2000-4000. Pré-flop, A paga o BB, B fold e C vai all-in de 7500. Todos os demais desistem e a ação volta para o BB.



REGULAMENTO DE TORNEIOS DE POKER – MAR/2016

Exemplo 2-A. São mais 3500 para o BB, que ainda não agiu. O BB poderá desistir, pagar ou aumentar (no mínimo mais 4000). O BB paga. Agora são mais 3500 para A. A não poderá reargumentar, uma vez que 3500 não é um aumento completo.

Exemplo 2-B. O BB aumenta o mínimo (4000) para um total de 11500. Agora são 7500 para A e a ação foi reaberta.

Regra 46: Apostando com várias Fichas.

“Sempre que enfrentando uma aposta, a não ser que um aumento seja declarado, a utilização de várias fichas em uma aposta será considerado um call, se não houver ao menos uma ficha que se removida deixaria, pelo menos, a quantidade para o call. Se o a remoção de qualquer uma ficha deixar uma quantidade acima do call, a aposta é governada pelo padrão de 50% na regra 43” regra prática: significa que é se uma das menores fichas apostadas for removida e o valor restante for menor do que o call, será um call. Caso contrário, o valor será governado pela regra 43.

Exemplo 1: Não há uma ficha que pode ser removida e deixa apenas a quantidade do call.

1-A: A aposta 1200 e B silenciosamente coloca duas fichas de 1000. Isso será um call, pois ao remover uma ficha, teremos menos de 1200.

1-B: NLHE, blinds 250-500. Pré-flop o UTG aumenta 600 para um total de 1100. O próximo silenciosamente coloca uma ficha de 1000 e uma de 500. Isso será um call pois, ou retirar a ficha de 500 teremos menos do que o valor do call.

Exemplo 2: Igual ao 1-B acima, exceto que o Segundo jogador agora coloca uma ficha de 1000 e cinco fichas de 100. Se uma ficha de 100 for retirada, o valor supera o do call. Portanto, a regra 41 se aplica e um raise mínimo deve ser completado.

Exemplo 3: Como no exemplo 2 acima, o Segundo jogador coloca uma ficha de 1000 e três de 100. Ao retirarmos uma ficha de 100, o valor supera o call, então utilizamos a regra 41. Como, 1300 não chega a 50% do raise mínimo (raise de 600), a aposta será um call e 200 são devolvidos ao jogador.

Regra 52: Apostas Fora de Padrão ou Confusas

Estes exemplos foram removidos por não terem sentido na língua portuguesa.